











Worksheet 22. Unit 2: Let's play!

Nombre		Curso
		Kínder A-B-C
Contenidos	Habilidades	Objetivo
Unit 1: los juegos, actividades y el uso del "Can" (poder)	Identificar, escuchar, repetir, conocer, responder, unir, encerrar, colorear, dibujar, contar	Aprender vocabulario relacionado a los juegos, actividades y los números del 1 al 40 y aplicarlo en las actividades de la guía. (OA 1, 3, 5, 10)

IMPORTANTE:

- ✓ Revisa este link para acceder al video de la semana:
- ✓ <https://youtu.be/Ys8-DKyFeL8>
- ✓ Te puedes apoyar en la aplicación para tablet y celular "Bebop Band 3".
- ✓ Recuerda guardar esta guía en una carpeta cuando la termines para que la peguemos en el cuaderno cuando volvamos a clases.
- ✓ Si no tienes impresora, puedes dibujar y escribir las respuestas de esta guía en una hoja en blanco para que puedas realizar las actividades.
- ✓ Atención al grupo de Whatsapp de cada curso, ahí se mandará material complementario, audios, links y retroalimentación.





1. Repasemos el vocabulario viendo el video de la semana, escucha y repite el nombre de los siguientes juegos y actividades. Encierra los que puedes hacer.

Basketball Baloncesto 	Soccer Fútbol 	Hopscotch Lucho/avioncito 	Jump rope Saltar la cuerda 
Climb Subir/escalar 	Hop Brincar 	Ride Montar 	Skate Patinar 

2. Escucha el audio del video de la semana y encierra en un círculo las cosas que pueden hacer.



3. ¡Hagamos una entrevista! En la primera columna vas a responder con tu propia información, si puedes hacer la acción, haces un tick (✓), si no puedes hacerla, escribes una X. Para hacer la segunda columna, elige a alguien de la casa y pregúntale si puede hacer estas acciones, pero trata de hacerlo en inglés y luego escribes su respuesta (✓ X) (Para preguntar debes hacerlo así: Can you (climb)?)

	Me (yo)	Other person (otra persona)
		
		
		
		

4. Ve el video de la semana y completa la carita según la información (si dice "Yes" carita feliz, si dice "No" carita triste)



5. Dibújate jugando o realizando la actividad que más te gusta.

