



Colegio san Fernando College  
Dpto. de Artes  
Profesor: Luis David Contreras Moreno.

### Educación Tecnológica.-

<b>Nombre Docente: Luis David Contreras Moreno</b>	<b>Guía N° 17</b>
<b>Unidad 2: Crear diseño de objetos tecnológicos o sistemas.</b>	
<b>Objetivo de Aprendizaje: OA 1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: Desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC innovando con productos.</b>	
<b>Nombre Estudiante</b>	
<b>Habilidad: observar, representar.</b>	<b>Curso: 6° A,B,C</b>

**Estimado estudiante, te invito a trabajar esta semana** con la Unidad 2 sobre creación de objetos tecnológicos.

La creación de un objeto tecnológico que resuelve un problema simple se inicia con una **idea** que poco a poco se concreta o realiza, uno de los pasos para hacer el objeto tecnológico es hacer un dibujo a mano alzada en una croquera, luego este dibujo va teniendo varias modificaciones hasta lograr el diseño perfecto.

**Actividad:** En este momento de pandemia se han creado muchos objetos tecnológicos para evitar el contagio entre las personas, algunos de los elementos tecnológicos son muy complejos y se usan en los hospitales. Debes crear un afiche de distanciamiento social, relacionado con algún objeto tecnológico creado por la pandemia. Antes de enviar el trabajo por e-mail, debes poner a pie de página tu nombre, curso y número de guía, luego los envías al siguiente correo: [lcontreras@sanfernandocollege.cl](mailto:lcontreras@sanfernandocollege.cl)

La guía N° 17 es continuación de la guía N° 16, debiendo ésta semana terminar y enviar el trabajo.