

Educación Tecnológica

Nombre Docente: Luis David Contreras Moreno Guía N° 19(3)

Unidad 2: Crear Diseños de Objetos

Objetivo de Aprendizaje: OA 1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: > desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; > representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC, analizando y modificando productos.

Nombre Estudiante

Curso: 5° A-B-C

lcontreras@sanfernandocollege.cl

Buen día queridos estudiantes; ahora iniciaremos otro proceso de aprendizaje correspondiente a la **Unidad 2, Crear Diseños de objetos.**

En esta guía N° 19 debes continuar trabajando con el mismo tema de la guía N° 18

De los dibujos que realizaste como buenas soluciones tecnológicas frente al problema del covid, debes hacer la siguiente actividad:

Todos los objetos tecnológicos simples o complejos y los sistemas se modifican a través del tiempo por distintas razones, ahora debes aplicar tu imaginación en la siguiente actividad:

- a) Observa un objeto tecnológico simple de tu casa (mesa, silla, sillón, cama, etc).
- b) Dibújalo a mano alzada en tu cuaderno usando solamente lápiz grafito.
- c) Imagina los cambios que tú podrías hacer a ese objeto.
- d) Dibuja a mano alzada con lápiz grafito el objeto que elegiste con los cambios que harías.

Finalizado el trabajo debes enviarlo al siguiente correo: lcontreras@sanfernandocollege.cl

Cuando termines el trabajo debes escribir a pie de página tu nombre, curso y número de guía.

Que tengas buena semana, nos vemos pronto.

Pauta de Cotejo

Asignatura : Educación Tecnológica

Profesor : Luis David Contreras Moreno

Nombre del Estudiante:

Curso 5° A-B-C :

Habilidades de aprendizaje: Comprender instrucciones, aplicar, crear.

Indicadores	Puntos 1	Puntos 2	Puntaje ideal 3	Puntaje obtenido
Reconoce soluciones por covid 19	no reconoce soluciones para covid	Identifica sólo una solución para covid	Encuentra tres mínimo soluciones para covid	
Realiza los dibujo a mano alzada	No realiza dibujo a mano alzada	No termina dibujo a mano alzada	Termina bien su dibujo a mano alzada	
Imagina y rediseña objetos tecnológicos simples	No presenta propuesta de rediseño	Realiza pocas modificaciones de rediseño a objeto tecnológico simple	Realiza rediseño de objeto tecnológico simple	
Trabajos entregados	No presenta trabajos	Presenta sólo un trabajo	Realiza todos sus trabajos	