



Colegio san Fernando College
Dpto. de Artes
Profesor: Luis David Contreras Moreno.

Educación Tecnológica

Nombre Docente: Luis David Contreras Moreno	Guía N° 18(3)
Unidad 2: Crear Diseños de Objetos	
Objetivo de Aprendizaje: OA 1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; › representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC, analizando y modificando productos.	
Nombre Estudiante	
	Curso: 5° A-B-C

Buen día queridos estudiantes; ahora iniciaremos otro proceso de aprendizaje correspondiente a la **Unidad 2, Crear Diseños de objetos.**

De los dibujos que realizaste como buenas soluciones tecnológicas frente al problema del covid, debes hacer la siguiente actividad:

Todos los objetos tecnológicos simples o complejos y los sistemas se modifican a través del tiempo por distintas razones, ahora debes aplicar tu imaginación en la siguiente actividad:

- a) Observa un objeto tecnológico simple de tu casa (mesa, silla, sillón, cama, etc).
- b) Dibújalo a mano alzada en tu cuaderno usando solamente lápiz grafito.
- c) Imagina los cambios que tú podrías hacer a ese objeto.
- d) Dibuja a mano alzada con lápiz grafito el objeto que elegiste con los cambios que harías.

Finalizado el trabajo debes enviarlo al siguiente correo: contreras@sanfernandocollege.cl

Cuando termines el trabajo debes escribir a pie de página tu nombre, curso y número de guía.

Que tengas buena semana, nos vemos pronto.