



Colegio san Fernando College  
Dpto. de Artes  
Profesor: Luis David Contreras Moreno.

## Educación Tecnológica

<b>Nombre Docente: Luis David Contreras Moreno</b>	<b>Guía N° 18</b>
<b>Unidad 2. Elaborar objetos Tecnológicos y resolver problemas.</b>	
<b>Objetivo de Aprendizaje: OA 3: Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; › materiales como papeles, cartones, ñ plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.</b>	
<b>Nombre Estudiante</b>	
	<b>Curso: 3° A-B-C</b>

**Buen día queridos estudiantes**, espero que tengas una semana agradable con tu familia.

Desde ahora comenzaremos a trabajar otra **Unidad en Tecnología**: elaborar objetos tecnológicos y resolver problemas.

Actividad: construir un objeto tecnológico simple de la casa, ejemplo: mesa, silla, cama, ropero, escritorio, ventana, etc. Piensa y elige cuál puedes hacer con materiales simples y desechables que hay en tu casa.

Pasos:

- 1.- piensa y decide qué objeto construirás
- 2.- dibuja en tu cuaderno el objeto a construir.
- 3.- conversa con alguien de tu casa si puede ayudarte a construir el objeto
- 4.- completa el siguiente cuadro:

Nombre del objeto	Listado de materiales	herramientas
	1) Cartón 2) ..... 3) .....	1.-regla  2.-tijeras  3.-.....

5.- busca un lugar cómodo, limpio y con luz natural para trabajar; además debes fijar un día y hora para realizar tu trabajo.-

6.- reunir los materiales y herramientas al momento de comenzar a trabajar

7.- por ahora llegaremos hasta aquí (hacer dibujo, completar tabla, juntar materiales y herramientas)

Cuando termines el trabajo, escribe a pie de página tu nombre, curso y número de guía.

Las guías anteriores que han enviado los guardo en una carpeta para su evaluación. Cuando termines la guía N° 18 enviarla al siguiente correo: [lcontreras@sanfernandocollege.cl](mailto:lcontreras@sanfernandocollege.cl)