



Colegio san Fernando College  
Dpto. de Artes  
Profesor: Luis David Contreras Moreno.

## Educación Tecnológica

<b>Nombre Docente: Luis David Contreras Moreno</b>	<b>Guía N° 17</b>
<b>Unidad 2. Elaborar objetos Tecnológicos y resolver problemas.</b>	
<b>Objetivo de Aprendizaje: OA 3: Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: › técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; › materiales como papeles, cartones, ñ plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.</b>	
<b>Nombre Estudiante</b>	
	<b>Curso: 3° A-B-C</b>

**Buen día queridos estudiantes,** espero que tengas una semana agradable con tu familia.

Desde ahora comenzaremos a trabajar otra **Unidad en Tecnología:** elaborar objetos tecnológicos y resolver problemas.

Para elaborar objetos y resolver problemas es necesario aprender usar muy bien las herramientas con las cuales se trabaja además es necesario conocer las diferentes partes.

Guía de trabajo N° 16 – 17 (continuar con trabajo de la guía N° 16)

**Actividad 1:** busca a través de internet 3 imágenes de **3 herramientas** diferentes y reconoce al menos **tres de sus partes en cada una de ellas**.

Cuando termines el trabajo, escribe a pie de página tu nombre, curso y número de guía.

Las guías anteriores que han enviado los guardo en una carpeta para su evaluación. Cuando termines la guía N° 16 enviarla al siguiente correo: [lcontreras@sanfernandocollege.cl](mailto:lcontreras@sanfernandocollege.cl)