



**GUIA DE APLICACIÓN N°17 DE ARTE.  
“PERSONAJES POPULARES DE CHILE”**

<b>Nombre</b>			<b>N° de lista</b>	
<b>Curso</b>	2° Básico A-B-C	<b>Fecha</b>	Semana del 03 al 07 de agosto.	
<b>Objetivo de Aprendizaje</b>				
<b>OA 1:</b> Expresar y crear trabajos de arte a partir de la observación del: <ul style="list-style-type: none"> <li>• entorno natural: figura humana y paisajes chilenos</li> <li>• <b>entorno cultural: personas</b> y patrimonio cultural de Chile</li> <li>• <b>entorno artístico: obras de arte local</b>, chileno, latinoamericano y del resto del mundo</li> </ul>				
<b>Contenidos</b>			<b>Habilidades</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Personajes Populares de Chile.</li> </ul>			Observar, identificar, reconocer, representar, modelar.	

**Estimado Estudiante:** A continuación, realizarás una guía sobre la representación, con plastilina, de personajes populares chilenos, tales como chinchineros, lustra botas, organilleros, pescadores, huasos, entre otros. Para esto deberás ver el video correspondiente a esta guía. **¡¡Mucho Éxito!!**  
Puedes encontrar el video de esta guía en: <https://youtu.be/8yf4Ch8clpg>

**I. Modela un personaje popular chileno utilizando plastilina, para realizarlo puedes fijarte en los ejemplos que se muestran en el video o buscar en un libro o internet. Lo importante es que recrees el personaje utilizando los elementos más representativos de él. Por ejemplo, si decides hacer un huaso, no puedes olvidar el sombrero y la manta.**

Al realizar tu trabajo ten presente.

- Seguir los pasos que se muestran en el video para modelar el personaje.
- Respetar los colores tradicionales del personaje elegido.
- Ocupar plastilina para modelar el personaje, si es necesario que ocupes otro material para sostener o completar tu trabajo, lo puedes hacer.

Los personajes que puedes elegir:

• Chinchinero.	• Huaso.
• Organillero.	• Pescador.
• Lustrabotas.	• Arriero.
• Vendedor de helados.	• Campesino.
• Vendedor de Mote con huesillo.	• Fotógrafo de la plaza.



**DIVIERTETE  
TRABAJANDO**