



**GUIA DE APLICACIÓN N°18 DE TECNOLOGÍA.
“CONSTRUCCIÓN DE UN PLUVIOMETRO”**

Nombre			N° de lista	
Curso	2° Básico A-B-C	Fecha	Semana del 10 al 14 de agosto.	
Objetivo de Aprendizaje				
OA 3 Elaborar un objeto tecnológico según indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar , pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos , desechos, entre otros.				
Contenidos			Habilidades	
<ul style="list-style-type: none"> • Construcción de un pluviómetro 			Formular ideas, asociar, medir, cortar, pegar, armar.	

Estimado Estudiante: Esta semana seguiremos trabajando con nuestro pluviómetro, pero esta vez lo utilizaremos. ¡¡Mucho Éxito!!

Actividad 1:

- Ubica el pluviómetro en el patio de tu casa en un lugar seguro en que no se de vuelta.
- Dibuja en tu cuaderno de tecnología, el lugar donde ubicaste tu pluviómetro.

Actividad 2:

- En la siguiente tabla registra la información que se solicita, puedes copiar esta tabla en tu cuaderno de tecnología o la puedes recortar y pegar.

Día de la semana	Nivel de agua (cm)	Tiempo atmosférico	Temperatura.	
			mínima	máxima
Lunes 10				
Martes 11				
Miércoles 12				
Jueves 13				
Viernes 14				
Sábado 15				
Domingo 16.				

1° El nivel de agua caída se debe registrar en centímetros.

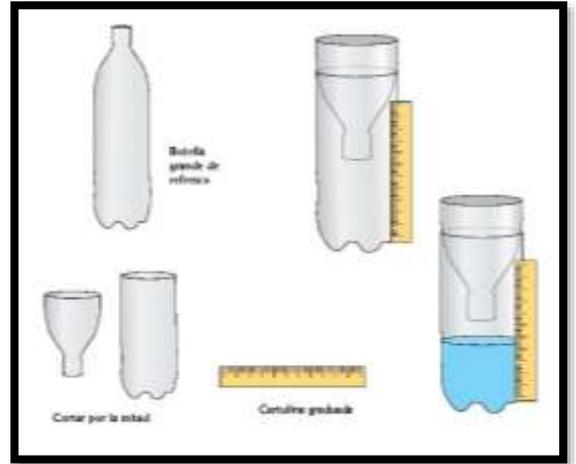
2° El tiempo atmosférico lo puedes registrar dibujando los siguientes iconos dependiendo del día:





3° La temperatura diaria la puedes averiguar en el celular de tus padres, pídeles ayuda para poder averiguar la temperatura mínima y máxima cada día.

Si no llueve ningún día lo que puedes hacer es simular la lluvia con un rociador o con lluvia de una manguera, lo importante es que puedas registrar y ver cómo funciona un pluviómetro.



Recuerda:

El **pluviómetro** es un instrumento que se emplea en las estaciones meteorológicas **para** la recogida y medición **de** la precipitación. Se usa **para** medir la cantidad **de** precipitaciones caídas en un lugar durante un tiempo determinado.