GUIA DE APLICACIÓN N°12 DE TECNOLOGÍA.
RETROALIMENTACIÓN

Nombre			**N° de lista**	
Curso	2° Básico A-B-C	**Fecha**	Semana del 22 al 26 de junio..	

Objetivo de Aprendizaje

OA 1
Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.

OA 2
Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.

Contenidos	**Habilidades**
• Diseño de un objeto tecnológico. • Materiales y herramientas para el proyecto.	Formular ideas, dibujar, identificar, construir, reconocer, señalar, y representar.

Estimado Estudiante: *A continuación, realizarás una guía de retroalimentación sobre los contenidos tratados en este mes de junio. Para esto debes ver el video correspondiente a esta guía.* ***¡¡Mucho Éxito!!***
Puedes revisar el video de esta guía en: https://youtu.be/qsA0AS7TV30