

**GUIA DE APLICACIÓN N°3 DE TECNOLOGÍA.
“DISEÑO DE UN MEDIO DE TRANSPORTE TERRESTRE”**

Nombre			N° de lista	
Curso	2° Básico A-B-C	Fecha	Semana del 27 al 30 de Abril.	
Objetivo de Aprendizaje				
<p>OA 1 Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.</p> <p>OA 2 Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.</p>				
Contenidos			Habilidades	
<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de un medio de transporte terrestre. • Materiales y herramientas para el proyecto. 			<p>Formular ideas, dibujar, identificar, reconocer, señalar, y representar.</p>	

Estimado Estudiante: A continuación, realizarás una guía sobre el diseño de un medio de transporte terrestre, como los autos, trenes, buses, camiones, etc. Este proyecto debe ser pensado para ser confeccionado con materiales reciclados que puedas encontrar en tu casa. Para inspirarte mira los siguientes ejemplos. **¡¡Mucho Éxito!!**





I. Diseñar un medio de transporte terrestre, para esto ten presente lo siguiente:

- Elegir un medio de transporte terrestre como bicicletas, auto, camión, etc.
- Pensar con qué materiales podrías realizar tu proyecto (cajas, latas, botellas, etc), recuerda que deben ser reciclados.
- Identificar las herramientas necesarias para realizar el medio de transporte (tijeras, pegamento, etc)

¡Ahora a Trabajar!



1. Dibuja tu diseño y escribe su nombre.

Large empty rounded rectangle for drawing and writing the name of the design.

El medio de transporte terrestre que diseñé es:



2. Haz una lista de los materiales que deberías utilizar para confeccionar tu proyecto.

3. Escribe las herramientas que necesitarías para realizar el medio de transporte.

4. Dibuja en cuatro pasos el orden en que deberás construir tu medio de transporte terrestre.

1°

2°

3°

4°

