

GUIA DE APLICACIÓN N°2 DE TECNOLOGÍA. “CONSTRUCCIÓN DE MASCARA DE RATÓN”

Nombre		N° de lista	
Curso	2° Básico A-B-C	Fecha	Semana del 06 al 09 de Abril.
Objetivo de Aprendizaje			
OA 3 Elaborar un objeto tecnológico según las indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: › técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras. › materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros.			
Contenidos		Habilidades	
• Construcción de una máscara de ratón.		Formular ideas, dibujar, identificar, reconocer, elaborar.	

Estimado Estudiante: A continuación, realizarás una guía sobre la elaboración de la máscara de un ratón que diseñaste en la guía anterior. Recuerda que este trabajo es para articular con la canción aprendida en música “El Ratón”. Para inspirarte mira los siguientes ejemplos. ¡¡Mucho Éxito!!



I. Elabora una máscara de ratón, para esto ten presente lo siguiente:

- Observa en la guía anterior el diseño que creaste para la máscara.
- Reúne los materiales y herramientas que señalaste en la guía que utilizarías.
- Confecciona la máscara lo más parecida posible a la que diseñaste en la guía anterior.
- Prueba que la máscara funciona.
- Finalmente pídele a un adulto que anexe la máscara a esta guía utilizando un clip o un sujeta papeles.



1. Dibuja cómo quedo tu la máscara.

2. Escribe tu opinión sobre este trabajo y si te resultó como lo planeaste o debiste hacer modificaciones a tu diseño.

