



Guía de aprendizaje Tecnología

Nombre		Nº de lista
Curso	Fecha	Objetivo
1° A- B- C	Semanas del 30 de marzo al 09 de abril.	.OA1 Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos , desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor
Contenidos		Habilidades
Elaborar un medio de transporte.		Comprender, Elaborar, Pintar.

Conceptualización: Estimados apoderados y alumnos:

Esta guía nos servirá para trabajar el diseño de un objeto tecnológico para dar solución a un problema planteado. Deben seguir las instrucciones entregada. (El objeto debe guardarlo para ser evaluado)

I.- Problema: Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas de forma segura y rápida.

Actividad n° 1: Antes de observar las imágenes hacer la siguiente:

a. ¿Qué es un medio de transporte?

b.- Conoces algún medio de transporte. ¿Cuáles? Nómbralos.

Actividad n°2: Observar imágenes de medios de transporte público. (Power Point)

Actividad n°3: Elaborar un vehículo de transporte público utilizando envases de cartón, de botellas plásticas u otros materiales reciclados.

Actividad n°4: Una vez terminado el objeto debe pintarlo y decorarlo.