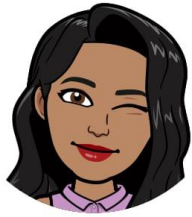




Guía Electivo Artes Visuales, Audiovisuales y Multimediales: Memoria y Contexto

| Nombre | | |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| | | |
| Curso | Fecha | |
| 3ro medio D E | Semana lunes 30 de marzo a viernes 03 de abril | |
| Contenidos | Objetivos de Aprendizajes | Habilidades |
| Memoria y contexto | <p>OA 1: Innovar al resolver desafíos y problemas de las artes visuales, audiovisuales y multimediales, considerando aspectos expresivos, estéticos y las evaluaciones críticas personal y otros.</p> <p>OA 2: Crear obras y proyectos que respondan a necesidades de expresión y comunicación personales o grupales, basados en la investigación con soportes, materiales y procedimientos y en referentes artísticos nacionales e internacionales.</p> | Reconocer – Aplicar - Crear |



Querido estudiante, espero que tú y tu familia se encuentren bien, aquí te envío una guía para que puedas desarrollar, no es necesario imprimirla, ya que la puedes trabajar en tu croquera o en una hoja blanca sin líneas, pero la idea es que no la pierdas.

Actividad 1

Realizaremos un ejercicio de evocación de recuerdos personales, para ello necesito que estés en un lugar tranquilo, que no haya mucho ruido, puedes poner música tranquila.

Cierra los ojos y mantén silencio por 2 minutos, evocando al menos 3 recuerdos importantes que registres por medio de bocetos y relatos en tu croquera.

Contesta:

1. ¿Qué recuerdos seleccionaste?

Recuerdo 1:

Recuerdo 2:



Recuerdo 3:

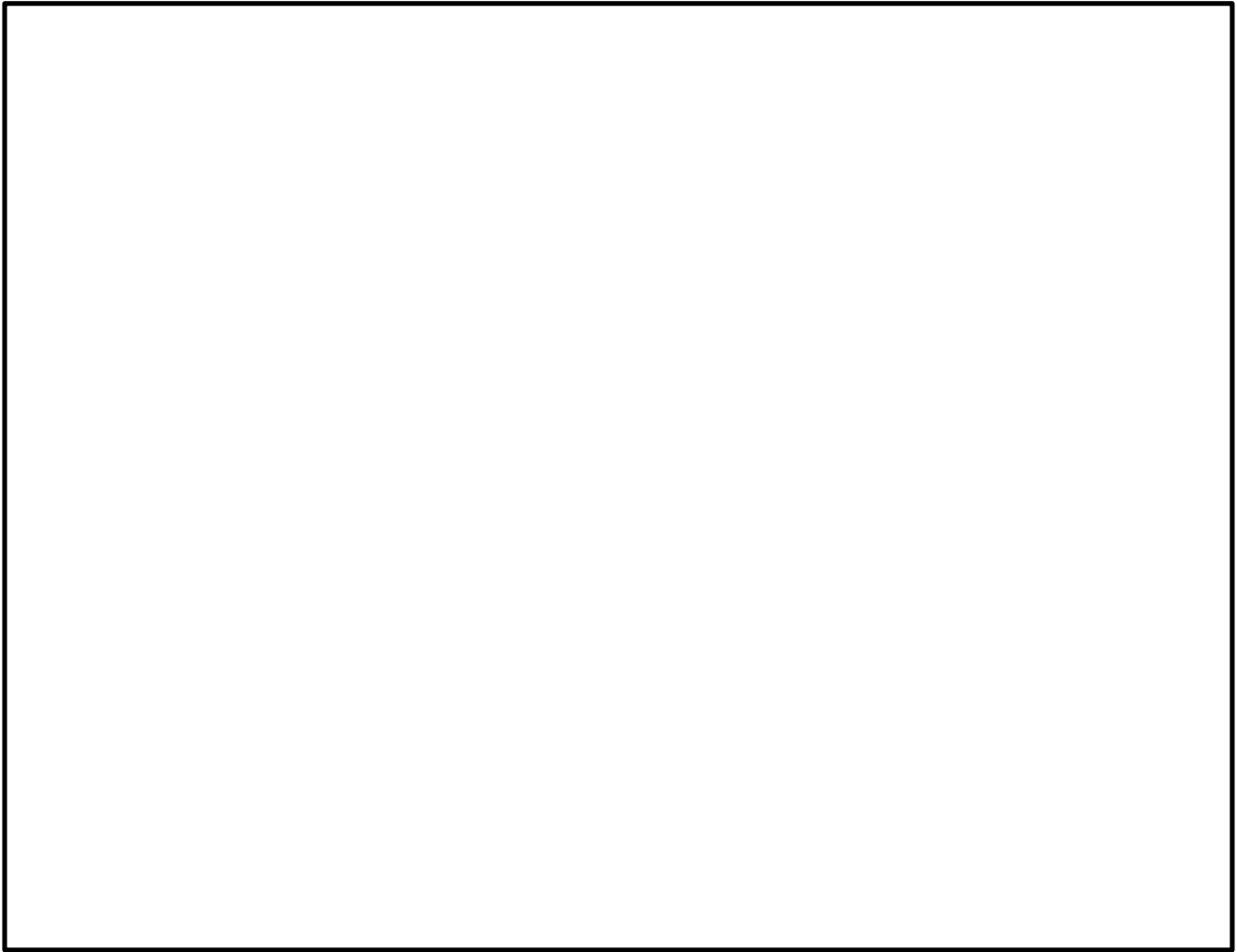
2. ¿Podrías asociar tus recuerdos a imágenes? ¿Cuáles serían?

Recuerdo 1





Recuerdo 2



Recuerdo 3

