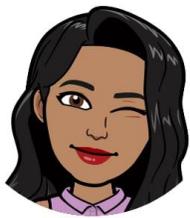




Guía Electivo Artes Visuales, Audiovisuales y Multimediales: Memoria y Contexto

Nombre		
Curso	Fecha	
3ro medio D E	Semana lunes 30 de marzo a viernes 03 de abril	
Contenidos	Objetivos de Aprendizajes	Habilidades
Memoria y contexto	<p>OA 1: Innovar al resolver desafíos y problemas de las artes visuales, audiovisuales y multimediales, considerando aspectos expresivos, estéticos y las evaluaciones críticas personal y otros.</p> <p>OA 2: Crear obras y proyectos que respondan a necesidades de expresión y comunicación personales o grupales, basados en la investigación con soportes, materiales y procedimientos y en referentes artísticos nacionales e internacionales.</p>	Reconocer – Aplicar - Crear



Querido estudiante, espero que tú y tu familia se encuentren bien, aquí te envío una guía para que puedas desarrollar, no es necesario imprimirla, ya que la puedes trabajar en tu croquera o en una hoja blanca sin líneas, pero la idea es que no la pierdas.

Actividad 1

Realizaremos un ejercicio de evocación de recuerdos personales, para ello necesito que estés en un lugar tranquilo, que no haya mucho ruido, puedes poner música tranquila.

Cierra los ojos y mantén silencio por 2 minutos, evocando al menos 3 recuerdos importantes que registres por medio de bocetos y relatos en tu croquera.

Contesta:

1. ¿Qué recuerdos seleccionaste?

Recuerdo 1:

Recuerdo 2:



Recuerdo 3:

2. ¿Podrías asociar tus recuerdos a imágenes? ¿Cuáles serían?

Recuerdo 1





Recuerdo 2

A large, empty rectangular box with a black border, intended for a drawing or sketch related to the first memory prompt.

Recuerdo 3

A large, empty rectangular box with a black border, intended for a drawing or sketch related to the second memory prompt.