Colegio san Fernando College

Dpto de Artes

Profesor: Luis David Contreras Moreno.

Guía de Educación Tecnológica.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3° A,B,C | Ed. Tecnológica | Profesor: Luis David Contreras Moreno |

Nombre del Alumno:………………………………………………………...curso:……………fecha:…………..

Computación: Identificar HARDWARE y SOFTWARE

El siguiente trabajo puedes hacerlo en 2 hoja de block tamaño medium, en una hoja con el título HARDWARE dibujas o recortas y pegas diferentes dispositivos. En la segunda hoja de block con título SOFTWARE dibuja, colorea, recorta y pega diferentes íconos (imágenes) de los programas que reconoces, ejemplo: Word, paint, internet, juegos, etc.

1.- Dibuja o recorta y pega diversos dispositivos Hardware que se usa con el PC, ejemplos: monitor, impresora, audífonos, parlantes, mouse, pendrive, CD, data, etc.

2.- Dibuja, colorea, recorta y pega diferentes íconos (imágenes) de los programas que reconoces, ejemplo: Word, paint, internet, juegos, whatsApp, Messenger, Facebook, etc.